

## Toto-uitslagen voorspellen van WK-wedstrijden

Voor ieder WK voetbal schieten de voetbalpoules als paddenstoelen uit de grond. Vaak werpen zowel kenners als niet-kenners eerst even een blik op de FIFA-ranglijst alvorens hun favoriete voetbalpoule in te vullen. Deze lijst geeft wel in bepaald opzicht de sterkte van landen in kaart, maar is niet primair opgezet om de uitslagen van individuele wedstrijden te voorspellen.

Met de gegevens van meer dan 25.000 internationale wedstrijden, heeft Statistisch Onderzoeksbureau STATISTICOR een ranglijst geconstrueerd die direct gericht is op het zo goed mogelijk voorspellen van uitslagen van internationale voetbalwedstrijden. Daarbij is tevens een model ontwikkeld om de kans op winst, gelijkspel en verlies te berekenen in verschillende soorten wedstrijden, zoals vriendschappelijke wedstrijden (uit zowel als thuis) en wedstrijden van WK's en EK's. Dit model in combinatie met de geoptimaliseerde landenranglijst geeft betere voorspellingen dan wanneer de ranglijst van de FIFA wordt gebruikt. Gelukkig is de voorspelling nog steeds verre van perfect, want dan zou voor het voetbal zelf en voor de vele voetbalpoules niet leuk zijn.

Niet gehinderd door enige voetbalkennis, zullen gemiddeld genomen één op de drie toto-uitslagen (winst, verlies, gelijkspel) van een WK juist worden voorspeld (**33%**). Gebruik je de kennis dat ongeveer een kwart van de WK-wedstrijden in een gelijkspel eindigt, kom je helaas maar weinig hoger uit, namelijk op **34,5%**.

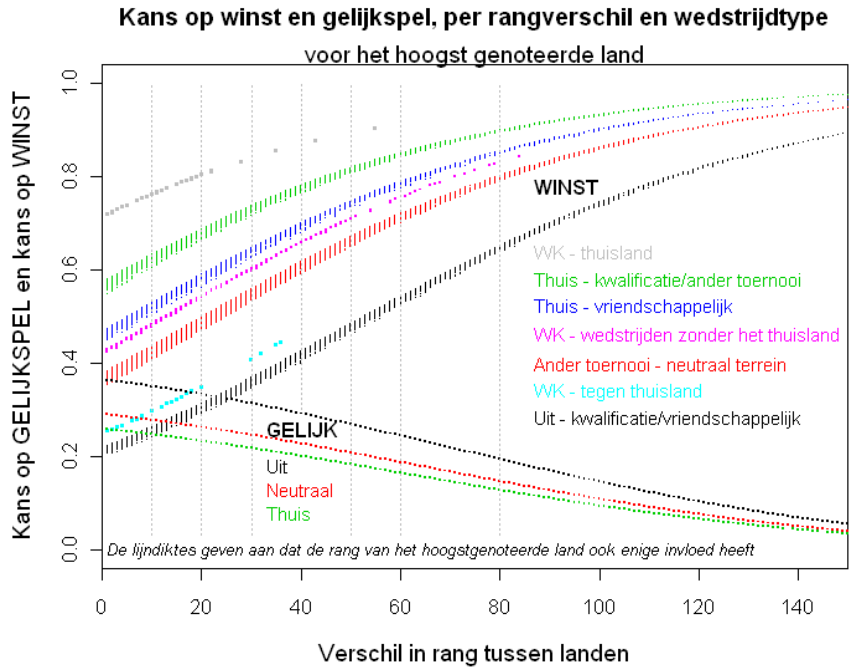
Het gebruik van de FIFA-ranglijst levert wel duidelijk meer goed voorspelde toto-uitslagen op. De tactiek om bij kleine ranglijstverschillen een gelijkspel te voorspellen en bij grotere verschillen winst voor het hoogst genoteerde land, dan scoor je gemiddeld **45,3%** juiste voorspellingen. Nog beter is het echter om bij deze ranglijst om *geen gelijke spelen* te voorspellen, maar alleen winst voor het hoogst genoteerde land; de kans op gelijkspel is namelijk bij alle ranglijstverschillen – dus ook bij hele kleine verschillen – steeds *kleiner* dan de kans op winst voor één van beide landen. Volg je de geen-gelijke-spelen-strategie met de FIFA-ranglijst in de hand, dan wordt een percentage goede voorspellingen tijdens het WK bereikt van **49,6%**.

Een nog betere voorspelling voor WK-wedstrijden kan worden verkregen met de ranglijst en het model die door STATISTICOR zijn ontwikkeld. Hiermee wordt voor WK-wedstrijden een percentage behaald van **57,7%** goed voorspelde toto-uitslagen. Gezien de lastige voorspelbaarheid van voetbalwedstrijden in zijn algemeenheid, is dat een duidelijke verbetering, namelijk zo'n 16% méér goed voorspelde toto-uitslagen dan met de FIFA-ranglijst.

Samengevat:

Method	% juist voorspelde toto-uitslagen
Gooien met een driekantige 'munt'	33,3%
Gokken en met 25% gelijke spelen	34,5%
FIFA-ranglijst, met kwart gelijke-spelen	45,3%
FIFA-ranglijst, winst hoogstgenoteerde land	49,6%
Ranglijst en model STATISTICOR	57,7%

Ter illustratie zijn hier twee figuren. In onderstaande figuur kunnen winstkansen en kans op gelijkspel worden afgelezen voor verschillende situaties. Bijv: een ranglijstverschil van 10 plaatsen op een WK wedstrijd (zonder thuisland) geeft een winstkans voor het hoogst genoteerde land van 48% en een kans op gelijkspel van 28%.



Onderstaande figuur geeft een indruk van de verschillen tussen de ranglijsten voor het Nederlands elftal, waaruit direct het rustigere verloop bij de door ons gebruikte ranglijst blijkt. Dat komt vooral door de *langere periode* waarover de resultaten zijn opgeteld en het *kleinere gewicht* dat aan het winnen van een wedstrijd wordt toegekend. Verder is het *soort wedstrijd* en het *thuisvoordeel* wel meegenomen in het model om tot de beste voorspelling te komen, maar niet in de berekening van de ranglijstpositie. Hoewel de huidige FIFA-methode pas bestaat sinds 2006, is deze voor de vergelijking met terugwerkende kracht berekend. Het onrustigere verloop bij de FIFA-ranglijst is wel leuk voor nieuws (zoals recentelijk "South Africa climbs seven places"), maar voor voorspellingen blijkt deze minder handig te zijn.

